



2020. évi

MMDC DARTS LIGA

20/1 20/2 20/3

VERSENYKIÍRÁS

I.

A verseny célja

A Mosonmagyaróvári Darts Club Sportegyesület (MMDC), későbbiekben szervező, lehetőséget kíván biztosítani a darts sport kedvelőinek, amatőr, igazolt és MDSZ Szabadidős kártyával rendelkező játékosok számára, hogy egy sokak által közkedvelt rendszerű (csoportmérkőzéses + egyenes kieséses) versenyeket tömörítő meghatározott számú, szervezett, az előírásoknak megfelelően rendezett körülmények között lebonyolított sorozaton versenyezhesenek. Az MMDC-nek ezen felül kitűzött célja, hogy lehetőséget biztosítson a minél több és szélesebb körben elérhető versenyzési lehetőségek kihasználására, ezáltal megküzdelhetnek a MMDC Liga bajnoki címéért és helyezéseiért.

II.

Nevezés

Az MMDC Ligákon nevezhetnek magyar és külföldi állampolgárok. (Férfi, női, amatőr, MDSZ szabadidős kártyával és az MDSZ által kiállított versenyengedéllyel rendelkező, ifjúsági, illetve utánpótlás játékosok egyaránt.)

A versenyen nem indulhat az a játékos, akinek bármely jogcím alapján tartozása van az MMDC felé, illetve az az igazolt játékos, akinek a játékjoga bármilyen okból felfüggesztésre került, vagy a játékos a MDSZ versenyeitől eltiltásra került, továbbá az a külföldi versenyző, aki saját országának szövetsége által igazolt.

Az indulásra nem jogosító bármely indok fennállása a játékost a versenyből történő azonnali kizárását eredményezi.

Nevezésre a verseny kezdetét megelőzően 09:45-ig a verseny helyszínén a nevezési lap aláírásával van lehetőség.

Előnevezés lehetséges, ezt a szervező honlapján feltüntetett elérhetőségeken lehet megtenni: www.mmdc.hu

A sorsolást a verseny helyszínén a versenyvezető nyilvánosan végzi. A sorsolás során kiemelés nincs.

Nevezési díj (fordulóként/fő):

Amatőr játékos esetén: 1.500 Ft

MDSZ Szabadidős versenyengedéllyel rendelkező játékos esetén: 1.300 Ft

Igazolt játékos esetén: 1.000 Ft

(Ifi) 18. életévét be nem töltött játékos esetén: 1000 Ft

III.

A versenysorozatok adatai

Három Liga kerül megrendezésre, egymástól függetlenül, egységesen.

A versenyek helyszíne: Vasúti Étterem (9200 Mosonmagyaróvár, Hild János tér 6.).

A versenyek kezdete: 10:00 óra (kapunyitás: 09.00 óra)

A versenyek dátumai:

LIGA 20/1 (4 forduló)

1. forduló 2020. január 11.
2. forduló 2020. január 20.
3. forduló 2020. február 1.
4. forduló 2020. február 22.

LIGA 20/2 (4 forduló)

1. forduló 2020. április 11.
2. forduló 2020. május 2.
3. forduló 2020. június 6.
4. forduló 2020. június 20.

LIGA 20/3 (4 forduló)

1. forduló 2020. augusztus 15.
2. forduló 2020. augusztus 29.
3. forduló 2020. szeptember 12.
4. forduló 2020. szeptember 26.

IV.

A versenysorozatok lebonyolítási rendszere

A versenyt az MMDC által kijelölt Versenybizottság vezeti le, aki a versenyszabályok és szabványok teljes ismeretével rendelkezik, aki a helyszínen ellenőrzi a játékhelyek kialakítását, a táblák minőségét, és a szabályok értelmében és szellemében levezeti a versenyt.

A játékmód: Steel. 501 DO. Nyílt. Egyéni.

A nevezési létszámtól függően csoportok kerülnek kialakításra. A csoporton belül 2 nyert legre, 3 fős csoport esetén 3 nyert legre megy a mérkőzés.

8 fő alatti nevezés esetén a verseny körmérkőzéses rendszerben (mindenki játszik mindenkivel) kerül lebonyolításra, a mérkőzések 3 nyert legig tartanak.

A csoport kiosztást az 1.sz. melléklet tartalmazza.

A csoportlevezető jegyzőkönyvet a 3. sz. melléklet tartalmazza.

A csoporton belüli sorrend (eredmény) az alábbiak szerint alakul ki:

- Több szerzett pont,
- győztes, illetve vesztes legek különbsége,
- egymás elleni eredmény.

Teljes eredményazonosság esetén a csoportkört újra kell játszani 1 nyert leges mérkőzésekkel. Amennyiben itt sem születik döntés a továbbjutást bullra dobással kell eldönteni.

A csoportküzdelmek után az eredeti csoportszámokat újra kell sorsolni. A sorsolást a verseny helyszínén a Versenybizottság nyilvánosan végzi.

A csoportküzdelmeket követően az újra-sorsolt csoportszámok alapján a létszámtól függően kialakított főtáblára kerülve 3 nyert legre mennek a mérkőzések, egyenes kieséssel folytatódik a verseny.

A főtábla kiosztást a 2.sz. melléklet tartalmazza

A döntő 5 nyert legre megy.

A harmadik-negyedik hely kijátszásra kerül, 5 nyert legig.

A kezdés jogát mindig bullra dobással kell meghatározni, a bullra dobás sorrendjét pénzfeldobással kell eldönteni. A pénzfeldobást az író végzi és ő állapítja meg a bullra dobás sorrendjét is. A mérkőzést az a játékos kezdi, aki bullt dob, vagy mindkét játékos céltévesztése esetén közelebb dobott a bullhoz. Azonos bull érték, vagy azonos távolságú céltévesztés esetén a bullra dobást váltott kezdéssel meg kell ismételni mindaddig, amíg a kezdés joga el nem dől. A bullra dobás eredményét, azaz a kezdés jogát az író állapítja meg. Ezt követően a teljes mérkőzés váltott kezdéssel zajlik.

V.

Pontozás

Az egyes fordulókban elért helyezések pontozása az alábbiak szerint történik:

Helyezés	1.	2.	3.	5.	9.	17.	33.	65.
Pont	32	24	16	12	8	4	2	1

8 fő alatti verseny esetén:

Helyezés	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.
Pont	24	18	12	8	7	6	5

A versenyzők pontozását a leadott eredmények alapján az MMDC Versenybizottsága végzi és a ranglistát kezeli. Az MMDC versenyein minden résztvevő, még a csoportkörben kieső versenyzők is kapnak ranglistapontot. Például, amennyiben a nevezők létszáma alapján a főtáblára 16 játékos jut ki, úgy a csoportmérkőzések eredményei alapján kiesett játékosok valamennyien a 17-dik helynek megfelelő pontot kapják meg.

VI.

Díjazás

A versenysorozatok nevezési díjainak (verseny díjalap) 80%-a kerül visszaosztásra, 20% a verseny lebonyolításának szervezési költségeit fedezi.

A Ligák I-IV. helyezettjei kerülnek díjazásra a következők szerint:

- I. helyezett: 40 %, kupa, oklevél
- II. helyezett: 30%, kupa, oklevél
- III. helyezett: 20%, kupa, oklevél
- IV. helyezett: 10%, kupa, oklevél.

További díjak:

- Legtöbb 180 és 171: oklevél
- legmagasabb kiszálló: oklevél
- legjobb női játékos: oklevél

- legjobb amatőr játékos (amennyiben indul a Ligán igazolt játékos): oklevél
- legjobb ifi játékos: oklevél

FONTOS TUDNIVALÓ:

A pénzdíj az MMDC tagok, és igazolt játékosok részére támogatásként kerül kifizetésre, egyéb esetben a mindenkor érvényes jogszabályokban foglalt előírásoknak megfelelően, a levonásokkal csökkentett (nettó) összeg kerül kifizetésre.

A pénzdíj kifizetéséhez Adó-, és TAJ kártya szükséges!!

VII.

A versenyhelyszín kialakítása

A versenyen 6 dobóhely biztosított a táblák mellett kialakított íróhelyekkel. Mérkőzést kizárólag csak tábla melletti írással (jegyzőkönyvezéssel) lehet játszani.

A játék levezetéséhez használatos írópapírt jól látható módon, a kialakított táblázat szerint kell vezetni. A mérkőzés végeztével az írólapot a Versenybizottságnak haladéktalanul át kell adni.

VIII.

Általános szabályok

Öltözék

Nincs előírt öltözet, de kérjük a játékosokat, hogy a helyhez és alkalomhoz illő ruházatot válasszanak.

Feltűnően szennyezett, vagy/és a versenyhez nem illő feliratú, kialakítású ruházatban történő játék nem engedélyezett. Utóbbiak megállapítása a helyszínen közreműködő Versenybizottság hatásköre.

Játékra jelentkezés

A játékosokat a rendező szólítja a táblához. A verseny folyamán azt a versenyzőt, aki a második felszólításra sem foglalja el helyét a dobóállásban, vesztesnek kell nyilvánítani (az első megszólítás után 5 percet követően kerülhet sor a második megszólításra, ezt követően újabb 5 perc elteltével lehet a meg nem jelenő játékost vesztesnek nyilvánítani).

Gyakorlás

A játékhoz szólítás után a versenyzőnek maximum 9 nyíl áll rendelkezésre bemelegítésként, ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

Szabályok a versenyzőknek játék közben

- Minden versenyzőnek kötelessége figyelni, mikor következik játékra, és időben megjelenni a táblánál.
- A játékos, amikor nem ő áll a dobóvonalnál, köteles minimum 80 cm-re állni a dobó játékostól.
- A játékos, amikor kiveszi a nyilait a táblából, nagy ívben jobbra, a mellette lévő író mögött, köteles visszajönni a dobóvonal mögé úgy, hogy véletlenül se zavarja az éppen dobó játékosokat.
- A játékosok a mérkőzés megkezdése előtt kézfogással tisztelik meg az ellenfelüket. Ilyenkor szokás jó játékot kívánni.
- A mérkőzés befejezésekor a győztesnek illendő kezet fogni a legyőzötttel, ezzel megtisztelve a korrekt erőfeszítéseit a mérkőzés folyamán.
- A mérkőzés befejezésekor mindkét játékosnak illendő kézfogással megköszönni az író együttműködését.
- Az igazolt versenyzőktől elvárt, hogy példamutatóan, a sport és sportszerűség szelleméhez méltóan viselkedjen, akkor is, ha már nincsen versenyben.
- Az egyenes kiesési szakaszban a vesztes játékos mindig ott marad a táblánál írni. Amennyiben a játékosnak külső elháríthatatlan körülmény miatt el kell hagynia a verseny helyszínét, akkor ezt köteles a Rendezőnek jelezni és köteles maga helyett gondoskodni a következő mérkőzés írójának személyéről.

Írókra vonatkozó szabályok

- A csoportmérkőzések során a levezető lapon feltüntetett sorrendben kell a játékosoknak (vagy helyettesüknek) íróként közreműködniük.
- A főtábla mérkőzések során az adott táblánál vesztes versenyző (vagy helyettese) köteles leírni a következő mérkőzést.
- Az a versenyző, aki a fentieknek nem tesz eleget, a csoportversenyben 2 pont levonásával, a főtáblánál kizárással büntetendő. A Rendező erről feljegyzést készít, melyet továbbít a Versenybizottság felé.
- A játékos(ok)nak és a Rendezőnek egyaránt joga van az előzetesen kijelölt író indokolással lecseréltetni, ebben az esetben az író cseréjéről a Rendező köteles gondoskodni.
- Az írónak kötelessége feljegyezni névvel a 100 pont feletti kiszállót és a 180-at, 171-et.
- Az írónak jól láthatóan, a kezét a tábla síkja felé lendítve kell jeleznie, ha a játékos megdobta a kiszállót.
- Az író játék közben csak és kizárólag a darts- és az író tábla felé fordulhat. Szigorúan tilos a játékosok felé fordulni, kivéve, ha azt a játékos kéri, illetve, ha a következő legben nem egyértelmű a kezdés joga. Az író csak és kizárólag akkor mozdulhat be a tábla síkja elé, amikor azt a dobó játékos kifejezetten kéri.

- Az író nem kommentálhatja az egyes dobásokat és fogalmazhat meg kritikát a játékosokkal kapcsolatban.
- A csoportmérkőzések során az író rögzítse az eredményt a csoportlevezető jegyzőkönyvön, a főág mérkőzésein ő közölje az eredményt a versenyszervezővel.

A fenti szabályok megsértése kiválthatja a versenyből való kizárást, ez a Versenybizottság hatáskörébe tartozik.

Kép-, és hanganyag felhasználás

A nevezési lap aláírásával a játékos hozzájárul, hogy a felvételeken megjelenik és ezért semmilyen ellenszolgáltatást nem kér, valamint elfogadja, hogy a kép-, és hangfelvételeket a szervező utólagosan felhasználja.

A versenyen videó felvétel és fotózás mindenki számára megengedett, de csak a helyszín, időpont és a rendezvény teljes megnevezésével tehető közzé, a megjegyzésben pedig nem utalhatnak sértően a versenyre tekintettel.

Egyéb

A verseny során felmerülő vitás kérdésekben a Versenybizottság dönt. Utólagos vitás kérdésekben a szervező hozza meg a döntést.

Dohányzás, valamint alkohol fogyasztása a játéktérben tilos!

A verseny Rendezője köteles a szemmel láthatóan alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt figyelmeztetni, amennyiben a játékos a viselkedésével zavarja a többi versenyzőt, illetve a verseny lebonyolításának menetét. Abban az esetben, ha a figyelmeztetés nem jár eredménnyel, úgy a Rendező jogosult az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni. A kizárást mindenképpen meg kell, hogy előzze legalább egy figyelmeztetés.

Az alkoholon kívüli tudatmódosító szerek fogyasztása törvénybe és sporterkölcsbe ütköző cselekedet, valamint versenyben lévő játékos általi fogyasztása fegyelmi vétség, így kizárással sújtandó. Az eljárásra a fent leírtak vonatkoznak.

A változtatás jogát a szervező, tájékoztatási kötelezettség mellett fenntartja!

2019. 12. 27.

1. sz. melléklet

1. sz. melléklet

Mosonmagyaróvári Darts Club Sportegyesület

CSOPORT KIOSZTÁS			
LÉTSZÁM	CSOPORTOK SZÁMA	CSOPORTBÓL KIJUTÓK	FŐTÁBLA
8 fő alatt	-	-	-
8 fő	2	2	4-es
9 fő	2	3	8-as
10-12 fő	2	4	8-as
13-16 fő	4	2	8-as
17-19 fő	4	3	16-os
20-24 fő	4	4	16-os
25-32 fő	8	2	16-os
33-39 fő	8	3	32-es
40-48 fő	8	4	32-es
49-64 fő	16	2	32-es
65-79 fő	16	3	64-es



2. sz. melléklet

2. sz. melléklet

Mosonmagyaróvári Darts Club Sportegyesület

FŐTÁBLA KIOSZTÁS

8-as főtábla				16-os főtábla			32-es főtábla			64-es főtábla
8 fő	9 fő	10-12 fő	13-16 fő	17-19 fő	20-24 fő	25-32 fő	33-39 fő	40-48 fő	49-64 fő	65-79 fő
1/1 - 2/2	1/1 - X	1/1 - 2/4	1/1 - 2/2	1/1 - X	1/1 - 4/4	1/1 - 2/2	1/1 - X	1/1 - 4/4	1/1 - 2/2	1/1 - X
2/1 - 1/2	2/2 - 1/3	2/2 - 1/3	4/1 - 3/2	2/2 - 3/3	2/2 - 3/3	8/1 - 7/2	2/2 - 3/3	2/2 - 3/3	16/1 - 15/2	2/2 - 3/3
	2/1 - X	2/1 - 1/4	2/1 - 1/2	4/1 - X	4/1 - 1/4	4/1 - 3/2	8/1 - X	8/1 - 5/4	8/1 - 7/2	16/1 - X
	1/2 - 2/3	1/2 - 2/3	3/1 - 4/2	3/2 - 2/3	3/2 - 2/3	5/1 - 6/2	7/2 - 6/3	7/2 - 6/3	9/1 - 10/2	15/2 - 14/3
				2/1 - X	2/1 - 3/4	2/1 - 1/2	4/1 - X	4/1 - 1/4	4/1 - 3/2	8/1 - X
				1/2 - 4/3	1/2 - 4/3	7/1 - 8/2	3/2 - 2/3	3/2 - 2/3	13/1 - 14/2	7/2 - 6/3
				3/1 - X	3/1 - 2/4	3/1 - 4/2	5/1 - X	5/1 - 8/4	5/1 - 6/2	9/1 - X
				4/2 - 1/3	4/2 - 1/3	6/1 - 5/2	6/2 - 7/3	6/2 - 7/3	12/1 - 11/2	10/2 - 11/3
							2/1 - X	2/1 - 3/4	2/1 - 1/2	4/1 - X
							1/2 - 4/3	1/2 - 4/3	15/1 - 16/2	3/2 - 2/3
							7/1 - X	7/1 - 6/4	7/1 - 8/2	13/1 - X
							8/2 - 5/3	8/2 - 5/3	10/1 - 9/2	14/2 - 15/3
							3/1 - X	3/1 - 2/4	3/1 - 4/2	5/1 - X
							4/2 - 1/3	4/2 - 1/3	14/1 - 13/2	6/2 - 7/3
							6/1 - X	6/1 - 7/4	6/1 - 5/2	12/1 - X
							5/2 - 8/3	5/2 - 8/3	11/1 - 12/2	11/2 - 10/3
										2/1 - X
										1/2 - 4/3
										15/1 - X
										16/2 - 13/3
										7/1 - X
										8/2 - 12/3
										10/1 - X
										9/2 - 5/3
										3/1 - X
										4/2 - 1/3
										14/1 - X
										13/2 - 16/3
										6/1 - X
										5/2 - 9/3
										11/1 - X
										12/2 - 8/3




3. sz. melléklet

CSOPORT: _____ **TÁBLA:** _____ **DÁTUM:** _____

1. _____ 4. _____

2. _____ 5. _____

3. _____ 6. _____

		1	2	3	4	5	6	Pontok / legek	Helyezés
1			
			p	p	p	p	p	p	
2		:		:	:	:	:	:	
		p		p	p	p	p	p	
3		:	:		:	:	:	:	
		p	p		p	p	p	p	
4		:	:	:		:	:	:	
		p	p	p		p	p	p	
5		:	:	:	:		:	:	
		p	p	p	p		p	p	
6		:	:	:	:	:		:	
		p	p	p	p	p		p	

	Mérkőzések (írók)
3 játékos	1-3 (2) 2-3 (1) 1-2 (3)
4 játékos	1-4 (3) 2-3 (4) 1-3 (2) 2-4 (3) 1-2 (4) 3-4 (1)
5 játékos	1-5 (3) 2-4 (1) 3-5 (2) 1-4 (5) 2-3 (4) 4-5 (2) 1-3 (4) 2-5 (1) 3-4 (5) 1-2 (3)
6 játékos	1-6 (3) 2-5 (4) 3-4 (2) 1-5 (6) 2-4 (1) 3-5 (6) 4-6 (2) 1-3 (5) 2-6 (3) 4-5 (1) 2-3 (6) 1-4 (5) 3-6 (4) 1-2 (5) 5-6 (4)

Végeredmény:

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____